

MAD-Craft

Rezidencia

Vytvorenie rezidencie.

Každý hráč si iste chce chrániť to, čo je v hre jeho. V Minecrafte je všetko dostupné každému, preto boli vytvorené rôzne **pluginy**, aby sa toto zdieľanie do istej miery obmedzilo. Tak je možné, aby si každý hráč chránil svoj „majetok“ v hre pred ostatnými hráčmi. Teraz si ukážeme ako na to.

Ako prvé musí mať hráč peniaze (**Money**) na to, aby si mohli územie „zarezkovať“. Tie hráč získa prostredníctvom práce. (pozri si návod **Jobs**). Množstvo Money ktoré budeme potrebovať závisí od veľkosti územia ktoré si chceme kúpiť. Ak máme dostatok Money na rezidenciu, môžeme začať.

Ako prvé budeme potrebovať **drevenú sekeru**. Touto sekerkou sa označuje primárny a sekundárny bod. Inými slovami, jednoducho odkiaľ pokiaľ bude naša rezidencia.

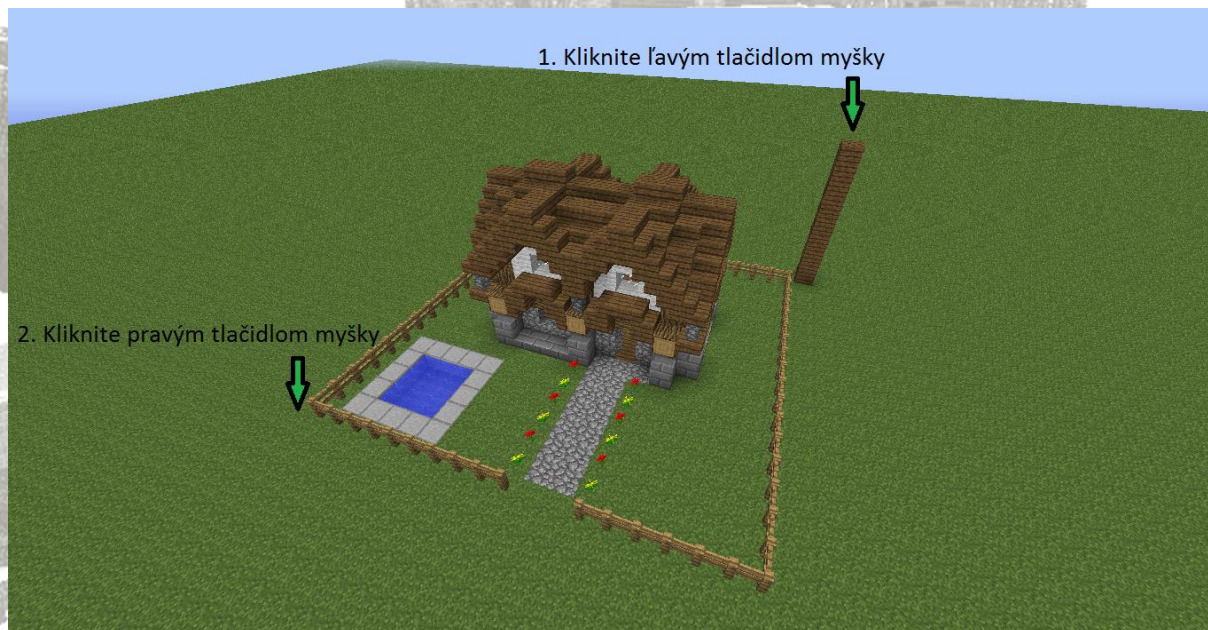
Na obrázku nižšie máme domček s oploteným pozemkom. Ideme vytvoriť rezidenciu, ktorá bude mať rozmery 1 blok za plot a do výšky bude rovnako vysoká ako je strecha domu.



1. Z nejakého materiálu (napr. hlina) postavte na rohu rezidencie **stĺp**. Ten postavte do takej výšky, do akej chcete mať rezidenciu.
2. Zoberte si do ruky drevenú sekerku a označte vrch stĺpu **ľavým tlačidlom** myšky.
3. Teraz prebehnite **UHLOPRIEČNE** na druhý roh rezidencie a kliknite **pravým tlačidlom** myšky na blok.

MAD-Craft

Teraz máme označené rohy rezidencie. V chate by sa vám mali objaviť súradnice primárneho a sekundárneho bodu. Nesmiete zabudnúť na to, že svet je trojrozmerný. Máme šírku, dĺžku ale aj výšku. Preto sme stavali na začiatku stĺp do požadovanej výšky. Ak by sme označili obidva body v rovnakej výške, naša rezidencia by bola vysoká len 1 blok. Takže trávnik by nám nik neukradol ale dom by zmizol veľmi rýchlo :)



Máme označené body. Už len stačí napísať príkaz pre vytvorenie rezidencie. Do chatu napíšeme príkaz v tvare `/res create (meno rezidencie)` napríklad `/res create LukihoRez`. Nezabúdajte že pri názve záleží na **veľkých a malých písmenách**.

Teraz je rezidencia hotová. Stĺp ktorý nám slúžil len na označenie bodu vo výške môžeme odkopať. V rezidencii nám nemôže nik stavať ani používať dvere či páky... Toto všetko ale i oveľa viac môžete samozrejme nastaviť nasledujúcimi príkazmi.

Príkazy.

Tu sú všetky príkazy pre hráča. Príkazy pre administrátora sú vynechané. Tento zoznam nemusí byť kompletný. Je možné že existujú ďalšie príkazy, ktoré tu nie sú uvedené.

<code>/res ? [číslo stránky]</code>	Zadajte pre zobrazenie nápovedy. Číslo stránky zadajte ak chcete zobraziť inú ako stranu 1. Bez čísla stránky sa vždy zobrazí 1. stránka.
<code>/res select [x y z]</code>	Vyberie priestor k ochrane v tvare kvádra. Vyber uskutočnite buď pomocou nástroja pre vyber (drevená sekera), alebo pomocou upresňujúcich súradníc x y z ako vzdialenosť na týchto osiach zo stredového bodu, kde stojíte. (pri zadaní 10 5 10 by mala byť vybraná oblasť 21 11 21 šírka, výška, dĺžka).
<code>/res select chunk</code>	Vyberie celý chunk.
<code>/res select expand [rozsah]</code>	Zväčší vyber o zadaný počet blokov tým smerom, ktorým sa dívate.

MAD-Craft

/res select size	Zobrazí veľkosť vybraného (označeného) územia
/res select shift [rozsah]	Posunie vyber o zadaný počet blokov tým smerom, ktorým sa dívate.
/res select vert	Zväčší vyber oblasti od podlažia až po nebo.
/res select worldedit	Použije vyber označený pomocou WorldEditu.
/res area [add/remove/replace] <rezidencia> [areaID]	Pridá, odstráni alebo premiestni oblasti v rezidencii. Oblasti sa v rámci rezidencie môžu prekrývať.
/res create [menoRezidencie]	Vytvorí rezidenciu zadaného mena.
/res remove [menoRezidencie]	Odstráni rezidenciu zadaného mena.
/res removeall	Odstráni všetky vaše rezidencie.
/res subzone < menoRezidencie > [menoSubZóny]	Vytvorí subZónu zadaného mena v rezidencii zadaného mena. Musíte byť vlastník rezidencie.
/res area list [rezidencia]	Vypíše zoznam oblasti v danej rezidencii
/res area listall [rezidencia]	Vypíše zoznam oblasti v danej rezidencii a ich súradnice
/res current	Zobrazí meno rezidencie v ktorej sa nachádzate.
/res info <menoRezidencie>	Zobrazí informácie o danej rezidencii. Ak sa v nej nachádzate, meno nie je potrebné zadávať.
/res list	Zobrazí zoznam vašich rezidencií.
/res listall	Zobrazí zoznam všetkých rezidencií.
/res limits	Zobrazí limity rezidencie.
/res sublist	Zobrazí zoznam všetkých subZón vo vašej rezidencii v ktorej sa nachádzate.
/res version	Zobrazí informácie o verzii pluginu Rezidencie.
/res default [rezidencia]	Nastaví v danej rezidencii východzie vlajky.
/res give [rezidencia] [hráč]	Dáte svoju uvedenú rezidenciu danému Hráčovi ktorý je on-line. Rezidencia musí byť vaša.
/res message [rezidencia] [enter/leave] [správa]	Nastaví správu, ktorá sa zobrazí pri príchode a odchode z rezidencie. Ak nedefinujete rezidenciu, sprava sa nastaví v tej rezidencii, v ktorej sa práve nachádzate.
/res message [rezidencia] remove [enter/leave]	Odstráni správu, ktorá sa zobrazí pri príchode a odchode z rezidencie.
/res mirror [zdroj-rez] [ciel'-rez]	Prekopíruje oprávnenia z jednej rezidencie na druhu. Musíte byť vlastníkom oboch rezidencií.
/res rename - [Starémeno] [Novémeno]	Premenuje rezidenciu. Pri premenovaní subZóny musíte uviesť celé staré meno rezidencie (rezidencia.subZóna), u nového stačí zadať iba meno subZóny.
/res renamearea [rezidencia] [Starémeno] [Novémeno]	Premenuje oblasť danej rezidencie.
/res tp [rezidencia]	Teleportuje vás na zadanú rezidenciu.
/res tpset	Nastavíte Teleport do rezidencie v ktorej sa nachádzate. Teleport bude nastavený na miesto kde práve stojíte.
/res unstuck	Prenesie vás mimo chránený priestor rezidencie v ktorej sa nachádzate.
/res lease [renew/cost] [rezidencia]	Renew zobrazí cenu za obnovenie rezidencie. Cost je funkčný iba ak na serveru je používaný plugin pre ekonomiku (iConomy atď...)
/res market list	Zobrazí zoznam rezidencií na predaj.
/res market info [rezidencia]	Zobrazí informácie danej rezidencie na predaj.
/res market sell [rezidencia] [čiastka]	Nastaviť danú rezidenciu na predaj za zadanú čiastku.

MAD-Craft

/res market unsell [rezidencia]	Stiahnutie rezidencie z predaja.
/res market buy [rezidencia]	Kúpiť zadanú rezidenciu.
/res market rentable [rezidencia] [cena] [početdni] <repeat:t/f>	Nastaví rezidenciu na prenájom. Nastavuje sa cena k prenájomu za určitý počet dní. Ak nastavíte repeat na true , bude sa nájom automaticky predlžovať súčasnému nájomcovi.
/res market rent [rezidencia] <repeat:t/f>	Prenajmete si danú rezidenciu. Ak nastavíte repeat na true , bude sa vám nájom automaticky predlžovať.
/res market release [rezidencia]	Odoberie rezidencii status „prenajímaná“ alebo „k prenájomu“
/res gset <menoRezidencie> [menoSkupiny] [flag] [true/false/remove]	Nastaví vlajku pre danú skupinu.
/res lset <menoRezidencie> [blacklist/ignorelist] [material]	Pridá/odoberie daný materiál z blacklistu alebo ignorelistu danej rezidencie.
/res lset <menoRezidencie> info	Zobrazí zoznam materiálu na blacklist/ignoreliste v danej rezidencii.
/res pset <menoRezidencie> [menoHráča] [flag] [true/false/remove]	Nastaví vlajku v danej rezidencii uvedenému hráčovi.
/res set <menoRezidencie> [flag] [true/false/remove]	Nastaví vlajky v danej rezidencii.

Flagy.

Zoznam vlajok, ktoré je možné povoliť alebo zakázať v rezidencii.

Príklad. **/res set build false** (zakáže manipulovať s blokmi v rezidencii)

move	Pohyb hráčov po rezidencii.
build	Stavanie a búranie blokov v rezidencii.
use	Používanie predmetov (dvere, páka...).
container	Používanie truhel v rezidencii.
monsters	Spawnovanie móbov.
animals	Spawnovanie zvierat.
creeper	Poškodenia výbuchom creepera.
tnt	Poškodenia výbuchom TNT.
flow	Pohyb teda rozlievanie tekutín (voda, láva).
bucket	Pokladanie tekutín v rezidencii (voda, láva).
piston	Fungovanie piestov (rudité obvody).
ignite	Zapálenie objektov.
tp	Teleportácia na rezidenciu.
Subzone	Vytváranie Sub rezidencií
pvp	Boj medzi hráčmi.
damage	Ublíženie
firespread	Šírenie ohňa
explosions	Výbuchy TNT (podobne vlajke tnt)

MAD-Craft

Toto by mali byť úplné všetky príkazy dostupne pre každého hráča. Vo väčšine príkazoch nie je nutné zadávať meno rezidencie. Stačí ak sa v nej nachádzate. Príkaz napíšete v tom istom tvare len vynecháte meno rezidencie a všetko funguje. Napr. `/res set use true`. Samozrejme pri vytváraní novej rezidencie alebo teleportácii na rezidenciu sa názov zadať musí.

Teraz by ste mali už vedieť všetko, čo potrebujete ohľadne vašich rezidencií. Prajeme príjemnú zábavu. S pozdravom A-Team MAD-Craft

Prípadne chyby v návode alebo nejasnosti či návrhy môžete oznámiť na náš kontaktný E-mail madserver.sk.cz@gmail.com alebo priamo v hre. A my sa na to určite pozrieme. S pozdravom A-team MAD-Craft