

MAD-Craft

Money

Získanie peňazí (Money).

V predchádzajúcom návode **Rezidencia** sme si ukázali ako si vytvoriť svoju rezidenciu a tým si chrániť svoj majetok v hre. Teraz si ukážeme, aké možnosti máme k dispozícii pri získavaní hernej meny (príkaz **/money**). Na našom serveru sa dajú peniaze získať niekoľkými spôsobmi. My si ukážeme ako na to.

Predaj predmetov serveru.

Ako prvá možnosť získania peňazí v hre je predávanie naťažených surovín serveru. Stačí ak má hráč daný predmet v inventári. Ak chce predmet predat' serveru, napíše do chatu napríklad príkaz **/sell (ID - predmetu) (počet ks)**. V praxi to vypadá takto. Ak chceme predat' 30 ks. vlny napíšeme to takto, **/sell 35 30**.

Základne príkazy pre hráča.

/money	Zobrazí koľko Money má hráč (alebo iného hráča /Money (nick))
/worth	Zobrazí cenu predmetu, ktorú drží hráč v ruke.
/sell (nazov) [počet]	Predá serveru všetky predmety napr. kameň ID (1) ak nezadá počet
/sell (ID) [počet]	Predá serveru všetky predmety zadaného typu ID napr. kameň ma ID (1) ak nezadá počet.
/sell hand [počet]	Predá serveru všetky predmety rovnakého druhu, ktoré má hráč v ruke. Ak nezadá počet.
/sell blocks	Predá serveru všetky bloky (predmety ktoré ide položiť na zem).
/sell inventory	Predá serveru všetko čo v inventári a je to možné predat'.

Niektoré predmety sa v hre predat' nedajú. Tieto predmety nám ostanú v inventári. Ak si chceme zistiť koľko money nám dá server za nejakú vec, ktorú držíme v ruke, napíšeme príkaz **/worth**. V chate sa nám zobrazí cena predmetu. Alebo nám server vypíše, že daný predmet nie je možné predat'. Týmto spôsobom sa dá prísť k pekným peniazom. Chvíľku to samozrejme potrvá.

Jobs (zamestnanie)

Zamestnanie je ďalšie spestrenie hry Minecraft. Prostredníctvom tohto zamestnania hráč zarába peniaze. Zamestnanie spočíva v nejakej činnosti, za ktorú máme zaplatené. Ako príklad si zoberieme zamestnanie rybára. Rybár má za úlohu chytať ryby. Za každú chytenú rybu má 4\$. Množstvo zarobených peňazí závisí od úrovne, ktorú v zamestnaní hráč dosiahol.

Zvolenie si svojho zamestnania.

Ako pri každom inom plugine, aj tu budeme používať príkazy. Prehľad prác si zobrazíme príkazom **/jobs browse**. Zobrazí sa vám zoznam všetkých prác, ktoré sú dostupné. Keď sa rozhodneme ktorú prácu chceme, zvolíme si ju príkazom **/jobs join (meno práce)** napr. **/jobs join Rybar** a môžeme ísť zarábať.

MAD-Craft

Príkazy zamestnania pre hráča

<code>/jobs info (menoPráce)</code>	Zobrazí informácie o uvedenom zamestnaní.
<code>/jobs leave (menoPráce)</code>	Opustiť uvedené zamestnanie (pozor zmaže sa dosiahnutá úroveň).
<code>/jobs leaveall</code>	Opustiť všetky zamestnania.
<code>/jobs browse</code>	Zobrazí zoznam dostupných zamestnaní.
<code>/jobs stats (menoHráča)</code>	Zobrazí štatistiku zamestnaní uvedeného hráča.
<code>/jobs join (menoPráce)</code>	Zvolenie si uvedeného zamestnania.

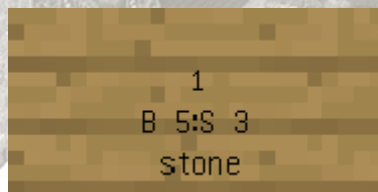
Shop - Obchod.

Posledný spôsob ako zarobiť nejaké tie Money je obchodovanie. Umožňuje to ďalší populárny plugin, ktorý mení truhlu v kombinácii s drevenou ceduľkou na automaticky obchod. Princíp je jednoduchý. Hráč postaví truhlu k stene a nad ňu dá ceduľku. Tu správne vyplní, a obchod je hotový. Už len čakať, či si niekto niečo kúpi.

Ako si vytvoriť Shop

Na takýto obchod potrebujete truhlu, ceduľku, nejakú stenu (napr. stačia 2 bloky na sebe) a tovar, ktorý chceme nakupovať či predávať. V našom prípade to bude kameň (stone).

Ako prvé položíme **truhlu** k stene a nad ňu umiestnime **ceduľku**. Do ceduľky píšeme nasledujúce informácie:



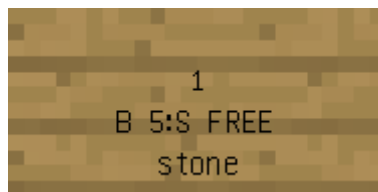
```
1  
B 5:S 3  
stone
```

Prvý riadok je prázdny. Tam sa doplní automaticky váš **nick**. To znamená že shop je váš.

Druhý riadok určuje predávaný celok. V tomto prípade je to 1 kameň. V prípade že napíšeme iné číslo, napr. 50, budeme kupovať alebo predávať 50 ks kameňa za zadanú cenu naraz.

Tretí riadok má dve hodnoty. Hodnotu **B (buy)** a hodnotu **S (sell)**, ktoré sú oddelene **dvojbodkou**

B určuje cenu predaja. Je to cena za ktorú predávame. V tomto prípade 1 ks kameňa za 5\$.
S určuje cenu nákupu. Je to cena za ktorú nakupujeme. V tomto prípade 1 ks kameňa za 3\$
V tomto riadku nie je povinné zadávať obe ceny. Ak chceme iba predávať, stačí ak pri vypisovaní ceduľky zadáme len cenu za predaj, prípadne len za nákup. Tiež je možné predávať alebo nakupovať zadarmo. Stačí namiesto čísla napísať slovo **FREE**



```
1  
B 5:S FREE  
stone
```

Štvrtý riadok obsahuje názov predmetu, ktorý je na predaj či nákup. Náš predmet na ceduľke je kameň (stone). Názov predmetu musí byť v angličtine. Jednoduchšie je zadať **ID** predmetu.

MAD-Craft



Teraz ak je všetko v poriadku, na cedulku sa automaticky doplní váš nick. Hotovo. Obchod máme pripravený. Predávaný tovar vložíme do truhly a už len počkáme, či sa niečo predá.



Prípadne chyby v návode alebo nejasnosti či návrhy môžete oznámiť na náš kontaktný E-mail: madserver.sk.cz@gmail.com alebo priamo v hre. A my sa na to určite pozrieme.

S pozdravom A-team **MAD-Craft**.